

Note aux rédactions

Pose de la couche de roulement sur la RD 642 à Renescure : fermeture de la voie la nuit du 20 au 21 août 2020

Le Département du Nord a engagé le 1^{er} juillet dernier des travaux en traversée de la commune de Renescure, consistant à sécuriser le cheminement piéton par la modification des trottoirs en face du garage Mortier et par la mise en place d'une chicane en entrée de village (côté Hazebrouck).

Dans ce cadre, les travaux de pose de la nouvelle couche de roulement seront réalisés dans la nuit du 20 au 21 août 2020. Afin de permettre la réalisation de ces travaux d'enrobés, la RD 642 sera fermée à la circulation entre 19h et 7h avec la mise en place d'une déviation.

Tous les véhicules seront déviés à partir du giratoire de la Creule, via la RD 916 (route de Steenvoorde), la RD 161 (rue de Caëstre, rue de Staple, rue de Bailleul), la RD 438 (route de la Maison Blanche) et la RD 933 (route de Saint-Omer, route de Nieppe, route de Cassel, rue du Fort-Rouge) jusqu'au giratoire du Fort Rouge (carrefour RD 642/942/933/211) dans le sens Hazebrouck-Saint-Omer et vice-versa dans le sens Saint-Omer-Hazebrouck.

Les riverains pourront accéder à leur domicile en véhicule en dehors des heures de travaux.

Les travaux, dont le montant total s'élève à 310 000 euros, sont financés par le Département du Nord. La commune de Renescure participe à hauteur de 30 % pour la réalisation de la chicane en entrée d'agglomération.

Les entreprises chargées de la réalisation des travaux devront employer des personnes éloignées de l'emploi dans un parcours d'insertion pour un total de 78 heures prévues.



Afin de garantir la sécurité de l'ensemble des professionnels devant intervenir sur les chantiers départementaux, le Département du Nord s'assure de la mise en place par les entreprises, et avant le démarrage des travaux, de protocoles basés sur les préconisations de l'OPPBT en matière de sécurité sanitaire. Les agents départementaux ont également suivi un protocole visant à assurer la sécurité de tous.